项目个人总结

**一.本人所分配的工作**

本人在小组中担任的固定职务是原型设计负责人，在需求分析阶段负责整个原型大题设计和分工以及整合修改及美化。在需求分析阶段也负责了所分配到部分的用例表，用例图，测试用例，对话框图和数据字典等。以及日常工作中所分配到的部分ppt制作以及srs评审ppt的校验和整合。

**二．本人对项目组做出的贡献**

本人在项目的研发过程中，认真完成了所分配的工作，并力所能及的提供帮助给小组其他成员，最后参与撰写了所有上交的文档。在项目组开题时，对研讨主题的选择，提出自己的了看法，在于大家讨论之后，最后定为本项目组的项目—软件工程系列课程教学辅助网站。在项目开始初期，帮助项目组小组成员配置相应的软件环境。在项目进行的过程中，讨论并提出建议，并按时尽力完成所分配任务。项目后期，同小组成员一起协助共同完成各类文档。

**三．本人遇到的困难以及解决方法**

本人在项目组对项目的研发过程中遇到并解决以下几个问题：

1. 一开始对项目各种文档的编写和整个项目的流程并不是很熟悉，会有一些内容不懂格式和内容。不过大家共同讨论和学习也都妥善的完成好了。
2. 在项目的过程中，原型的开发阶段，还是比较艰难的。一开始不是很会使用原型工具Axure RP和墨刀，然后学着使用很久。也算是基本掌握。然后就是对原型的美化工作。介于我们一群直男的审美受限，所以在访谈中多次被嫌弃原型过丑，所以后期也尽力花时间美化我们的原型。

**四.本人需要改进和努力的地方**

第一次接触这样的整体性的项目，所以对于很多地方不是很清晰和足够了解。但所幸小组成员之间沟通和工作都还很到位，我们都好好完成了。然后这边自身身体和其他事务的原因导致有时候不能承担非常多的工作量，也觉得做的还不够多。

**五.对本课程的感想或建议**

这门课给我最大的收获就是和项目组成员之间的友谊和对需求项目有一个总的认识。对一个开发项目的认识有了更深的认识，比起之前模糊的概念，在经历过这些之后有了更多的认识，对于一个软件和项目的开发有一个比较整体的了解。然后对小组协助工作也有了更切实的体会，以后还会有很多要学会团队协作的工作。

软件工程1601

31602227

陈苏民